

§ 2 相对论的基本原理

本节的主要内容：

- 一. 相对论的基本原理**
- 二. 同时的相对性**
- 三. 光速不变原理的数学表达式**
- 四. Lorentz变换**

一、相对论的基本原理

1、爱因斯坦提出相对论两条基本原理：

- 相对性原理
- 光速不变原理

(Sommerfeld曾对此做过评价：“The principle of the constancy of the velocity of light is of course contained in Maxwell’s equations.”)

1) 惯性参照系:

自由粒子在其中做匀速运动的坐标系为惯性系。

2) 相对性原理:

- ① 物理规律对所有的惯性参照系都可以表示为相同的形式;
- ② 无论是力学现象, 还是电磁现象, 都无法觉察所处参照系的绝对运动。

3) 光速不变原理

真空中：

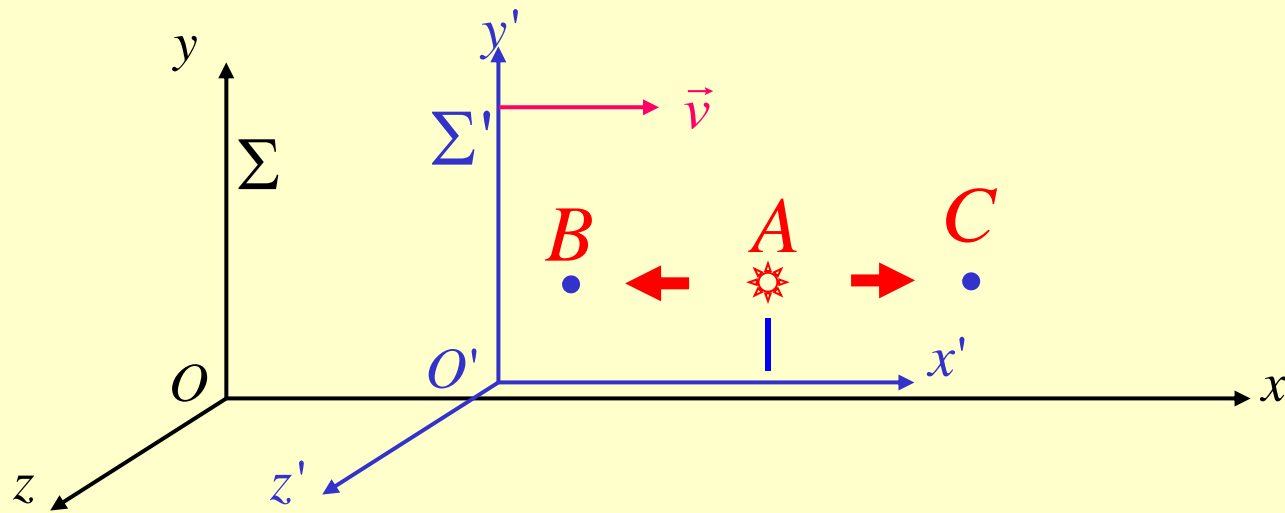
- ① 光速与光源的运动无关；
- ② 与光的传播方向无关；
- ③ 在不同的惯性参照系中观测到的光速相同。

根据爱因斯坦的基本假设，可以得到以下的三个重要推论：

- 同时的相对性 (The relativity of simultaneity)
- 运动时钟延缓 (时间膨胀, time dilation)
- 运动尺度缩短 (Lorentz收缩, Lorentz contraction)

二、同时的相对性

一个光讯号从 A 点出发，问：到达 B 和 C 两个接收器的时间差

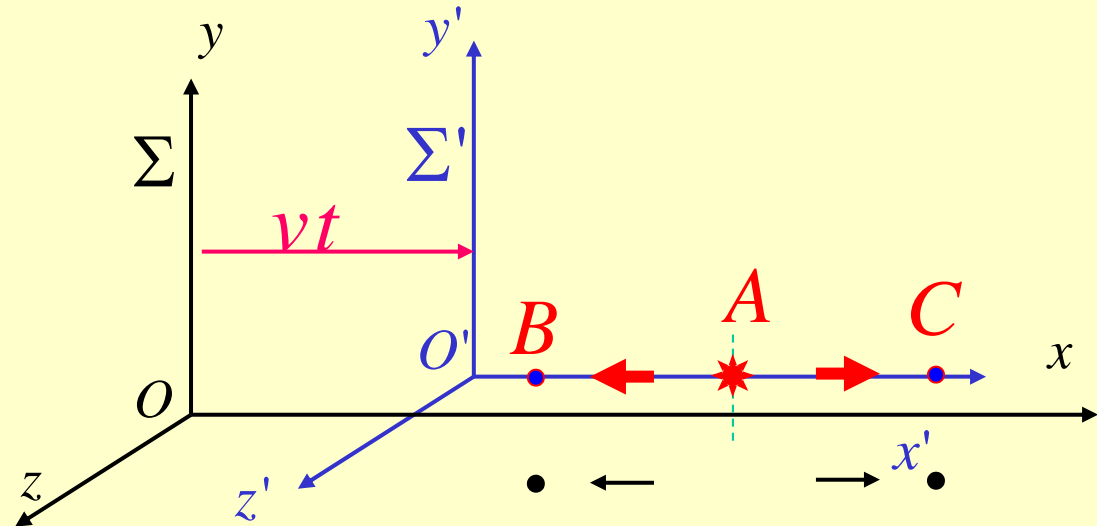


- ① 设 Σ' 系相对于 Σ 系沿着 x (x') 轴向右运动；
- ② B 和 C 是 Σ' 中 x' 轴上与 A 等距离的两个接收器。

$$x' = x - vt$$

1) 如果采用伽利略变换

- 处在 Σ' 系观测者来说，从A点发出的光讯号向左右运动的速度相同，将同时到达B和C。



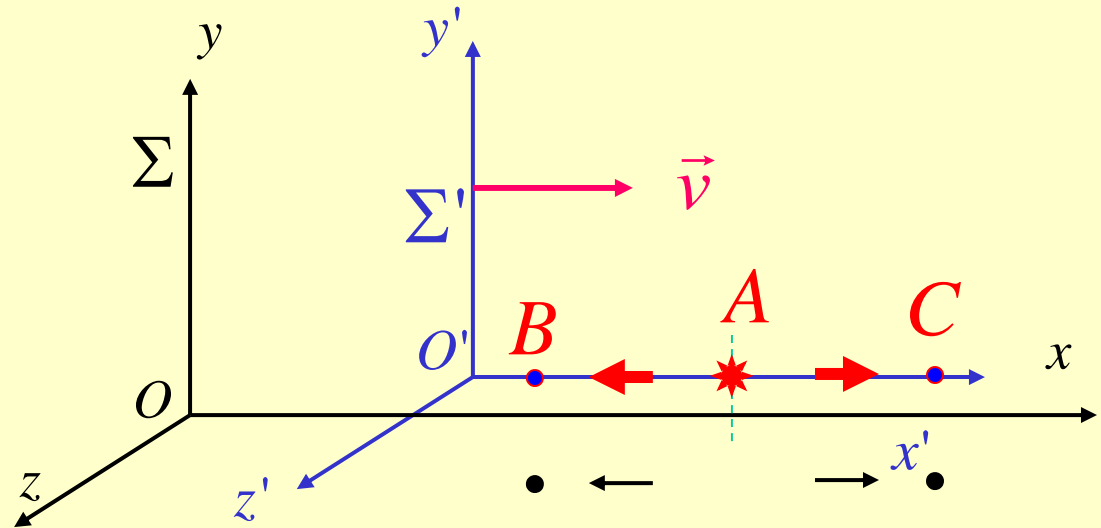
- 对处在 Σ 系的观测者来说，

$$\frac{d\vec{x}'}{dt'} = \frac{d\vec{x}}{dt} - \vec{v}$$

从A点发出的光讯号，由于向左、右运动的速度不同，将同时到达B和C两接收器；

2) 根据爱因斯坦的相对性原理

尽管光源做匀速度运动，但在 Σ 系中光传播的速度总等于 c ；



结果：在 Σ 系中，光讯号到达B比到达C接收器为早！

- B接收器运动的方向与光讯号的传播方向相向运动；
- C接收器运动的方向与光讯号的传播方向同向运动；

3) 结论:

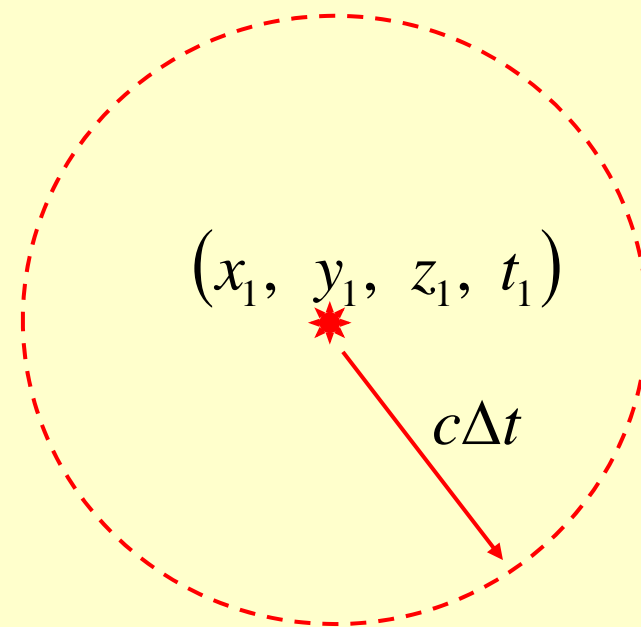
- ① 在某个参照系中同时发生的两个事件，对另一个惯性参照系来说并不是同时的——**同时性是相对的**。
- ② 时间不是一个与空间坐标独立无关的
- ③ 由于电磁波这样的物质运动速度是光速，导致涉及电磁运动的相对论效应**非常显著**；
- ④ 后面我们看到，**当物体的运动速度远小于光速时，这种差异是及其微小的，就过渡到“绝对时间的概念”**

三、光速不变原理

1、事件的间隔

1) 在 Σ 参照系:

光讯号在某个时刻从空间某一地点发出，经过一段时间后到达另一地点。

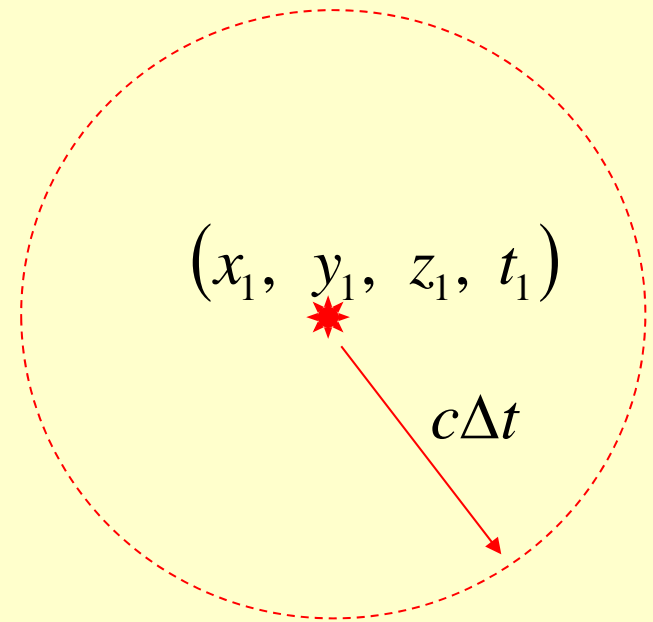


事件1: 讯号的“发出” (x_1, y_1, z_1, t_1)

事件2: 讯号的“到达” (x_2, y_2, z_2, t_2)

① 光讯号经过的距离：

$$c\Delta t = c(t_2 - t_1)$$



② 在 Σ 参照系中，波阵面方程：

$$c^2(t_2 - t_1)^2 - (x_2 - x_1)^2 - (y_2 - y_1)^2 - (z_2 - z_1)^2 = 0$$

——这是在 Σ 参照系中这两个事件的**时空关系**。

2) 在 Σ' 参照系观测到:

① Σ' 系相对于 Σ 系做匀速度运动 (惯性系):

事件1: 讯号的“发出” (x_1', y_1', z_1', t_1')

事件2: 讯号的“到达” (x_2', y_2', z_2', t_2')

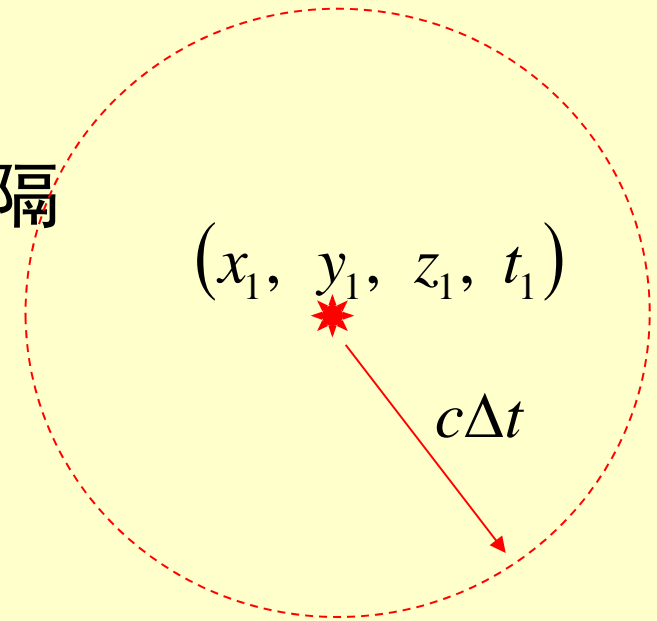
② 光讯号经过的距离为: $c(t_2' - t_1')$

③ 在 Σ' 参照系波阵面的方程为

$$c^2(t_2' - t_1')^2 - (x_2' - x_1')^2 - (y_2' - y_1')^2 - (z_2' - z_1')^2 = 0$$

3) 定义任意的两个事件之间的间隔

$$s^2 = c^2(\Delta t)^2 - (\Delta x)^2 - (\Delta y)^2 - (\Delta z)^2$$



4) 推论:

- ① 对于光讯号传播, 讯号的“发出”和讯号的“到达”这两个事件的间隔为零;
- ② 如果两个事件在某个参照系中的间隔为零, 则在任何参照系中的间隔均为零;
- ③ 一般地, 对于任意的两个事件, 间隔不等于零。

2、间隔的变换：光速不变原理

任何两个事件的间隔，在变换到任何一个惯性系时是不变的——**光速不变原理的数学表达式**

$$ds = ds'$$

式中： ds 为在 Σ 系中间隔的微分； ds' 为在 Σ' 系中间隔的微分。

四、空时坐标在不同惯性系中的变换形式 ——Lorentz变换

Hendrik Antoon Lorentz

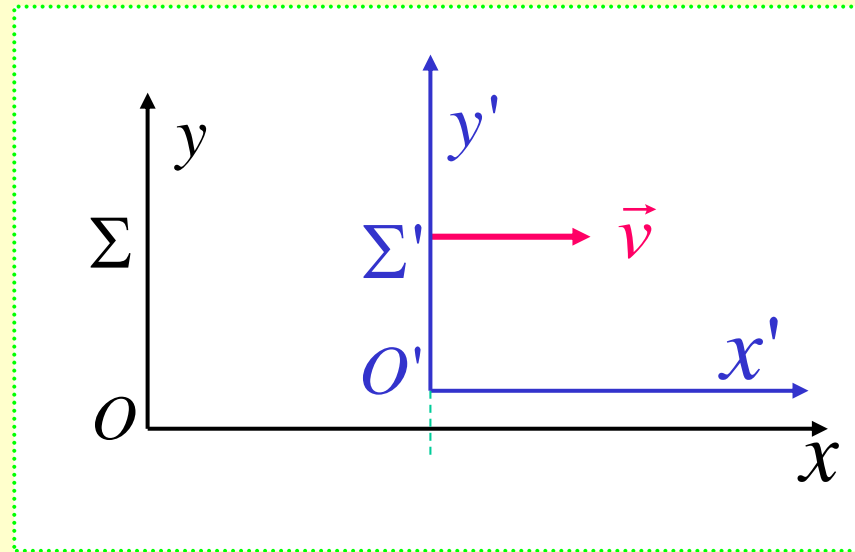
(18 July 1853 – 4 February 1928)

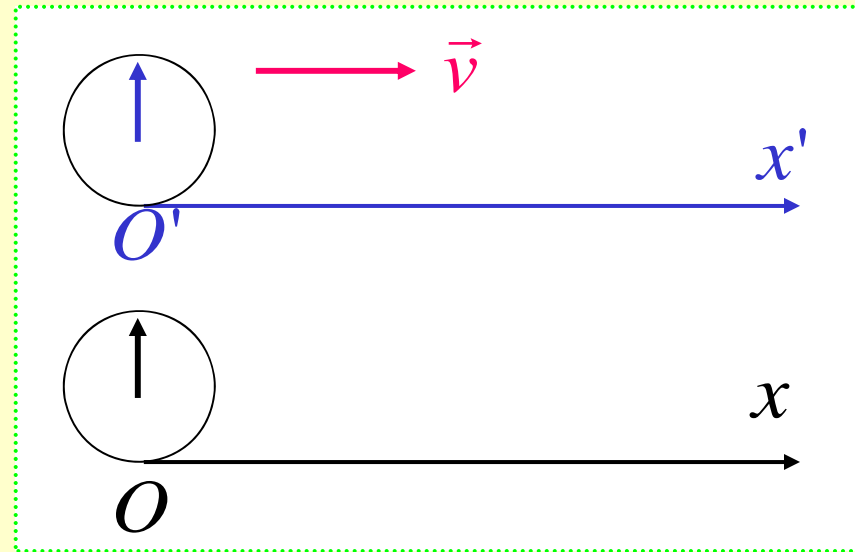
- a Dutch physicist who shared the 1902 Nobel Prize in Physics with Pieter Zeeman for the discovery and theoretical explanation of the Zeeman effect.
- derived the transformation equations subsequently used by Albert Einstein to describe space and time.



- 伽利略变换不遵守光速不变原理，不适用于相对论；
- 需要根据狭义相对论的基本原理，寻找两个惯性系之间的新的变换，以代替伽利略变换；
- 同时这种新的变换在 $v \ll c$ 的情况下，应该回到伽利略变换。

考虑这样的两个惯性参照系





事件1:

- ① 假设: 两个参照系在它们的坐标原点正好重合时, 事件1发生;
- ② 此刻, 位于它们原点处的两个时钟都指在零点;

$$t = 0$$

$$t' = 0$$

而后，发生了事件2：

Σ 系中的观测到的空时坐标：

$$(x, y, z, t)$$

Σ' 系中的观测到的空时坐标：

$$(x', y', z', t')$$

1. 在两个参照系中，两个事件的间隔分别为

$$s^2 = (ct)^2 - x^2 - y^2 - z^2$$

$$s'^2 = (ct')^2 - x'^2 - y'^2 - z'^2$$

$$s^2 = (ct)^2 - x^2 - y^2 - z^2$$

$$s'^2 = (ct')^2 - x'^2 - y'^2 - z'^2$$

2. 在不同惯性系中，空、时坐标变换的线性关系

$$x' = a_{11}x + a_{12}ct,$$

$$ct' = a_{21}x + a_{22}ct,$$

$$y' = y,$$

$$z' = z$$

1) 由间隔的不变性, 得到

$$\begin{aligned} & (ct)^2 - x^2 - y^2 - z^2 \\ &= (a_{21}x + a_{22}ct)^2 - (a_{11}x + a_{12}ct)^2 - y^2 - z^2 \end{aligned}$$

或者

$$\begin{aligned} & (ct)^2 - x^2 \\ &= (a_{21}^2 - a_{11}^2)x^2 + 2(a_{21}a_{22} - a_{11}a_{12})xct + (a_{22}^2 - a_{12}^2)(ct)^2 \end{aligned}$$

比较系数, 得:

$$\begin{cases} a_{21}^2 - a_{11}^2 = -1, \\ a_{21}a_{22} - a_{11}a_{12} = 0, \\ a_{22}^2 - a_{12}^2 = 1 \end{cases}$$

$$x' = a_{11}x + a_{12}ct,$$

$$ct' = a_{21}x + a_{22}ct$$

$$y' = y$$

$$z' = z$$

$$\begin{cases} a_{21}^2 - a_{11}^2 = -1, \\ a_{21}a_{22} - a_{11}a_{12} = 0, \\ a_{22}^2 - a_{12}^2 = 1 \end{cases} \begin{cases} a_{11} = \sqrt{1 + a_{21}^2} \\ a_{12} = a_{21} \\ a_{22} = \sqrt{1 + a_{12}^2} \end{cases}$$

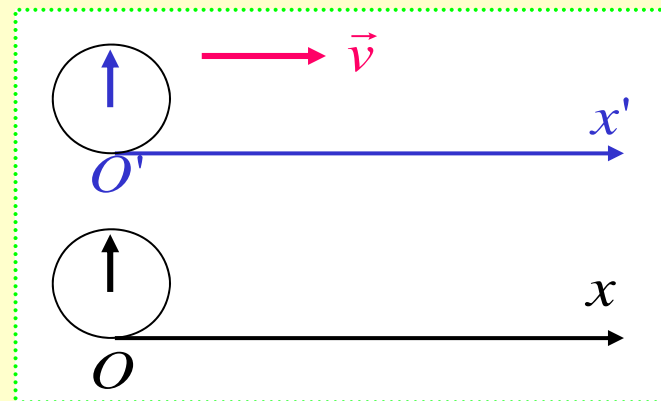
$$a_{12} = \frac{a_{22}}{a_{11}} a_{21} = \frac{\sqrt{1 + a_{12}^2}}{\sqrt{1 + a_{21}^2}} a_{21}$$

$$\frac{a_{12}}{\sqrt{1 + a_{12}^2}} = \frac{a_{21}}{\sqrt{1 + a_{21}^2}}$$

(四个未知数，三个方程！)

2) 初始条件 (分析坐标原点)

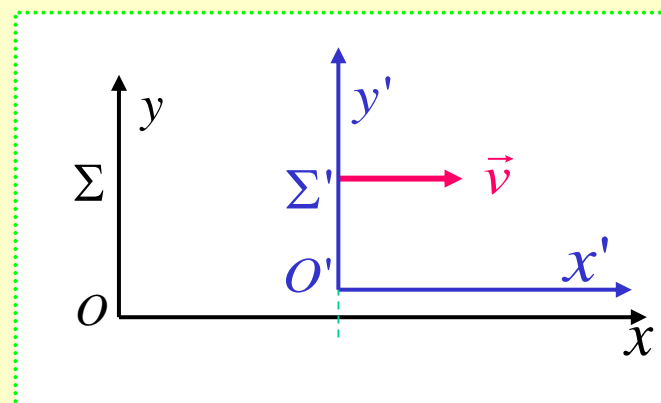
在 Σ 参照系中观测, Σ' 参照系坐标原点 O' 点的运动速度为 v ,



则 $x = vt$

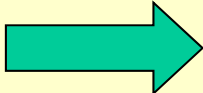
在 Σ' 参照系中, O' 点的运动速度始终为零,

$$x' = 0$$



$$x = vt, \quad x' = 0$$

$$\begin{aligned}x' &= a_{11}x + a_{12}ct, \\ct' &= a_{21}x + a_{22}ct, \\y' &= y, \\z' &= z\end{aligned}$$


$$0 = (a_{11}v + a_{12}c)t,$$

$$\frac{a_{12}}{a_{11}} = -\frac{v}{c}$$

联立求解得：

$$a_{11} = a_{22} = \frac{1}{\sqrt{1 - (v/c)^2}},$$

$$a_{12} = a_{21} = \frac{-v/c}{\sqrt{1 - (v/c)^2}}$$

3) 相对论的空时坐标变换公式:

$$x' = \frac{1}{\sqrt{1-v^2/c^2}}(x - vt),$$

$$t' = \frac{1}{\sqrt{1-v^2/c^2}}\left(t - \frac{v}{c^2}x\right),$$

$$y' = y,$$

$$z' = z$$

上述变换称为**Lorentz变换**，它表示同一物理事件在不同的参照系中观测的**空时坐标关系**。

令：

$$\beta = \frac{v}{c},$$

$$\gamma = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} = \frac{1}{\sqrt{1 - \beta^2}}$$

$$x' = \gamma(x - \beta ct)$$

$$t' = \gamma\left(t - \frac{\beta}{c}x\right)$$

$$x' = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}(x - vt),$$

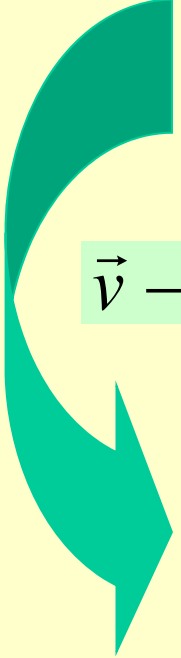
$$t' = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}\left(t - \frac{v}{c^2}x\right),$$

$$y' = y,$$

$$z' = z$$

4) 反变换的形式:

$$x' = \gamma(x - \beta ct), \quad t' = \gamma\left(t - \frac{\beta}{c}x\right), \quad y' = y, \quad z' = z$$


$$\vec{v} \rightarrow -\vec{v}$$

$$x = \gamma(x + \beta ct),$$

$$t = \gamma\left(t + \frac{\beta}{c}x\right),$$

$$y = y',$$

$$z = z'$$

5) 低运动速度情况

$$\beta = \frac{v}{c}$$

$$\gamma = 1/\sqrt{1-\beta^2}$$

$$v \ll c, \beta \approx 0, \gamma \approx 1$$

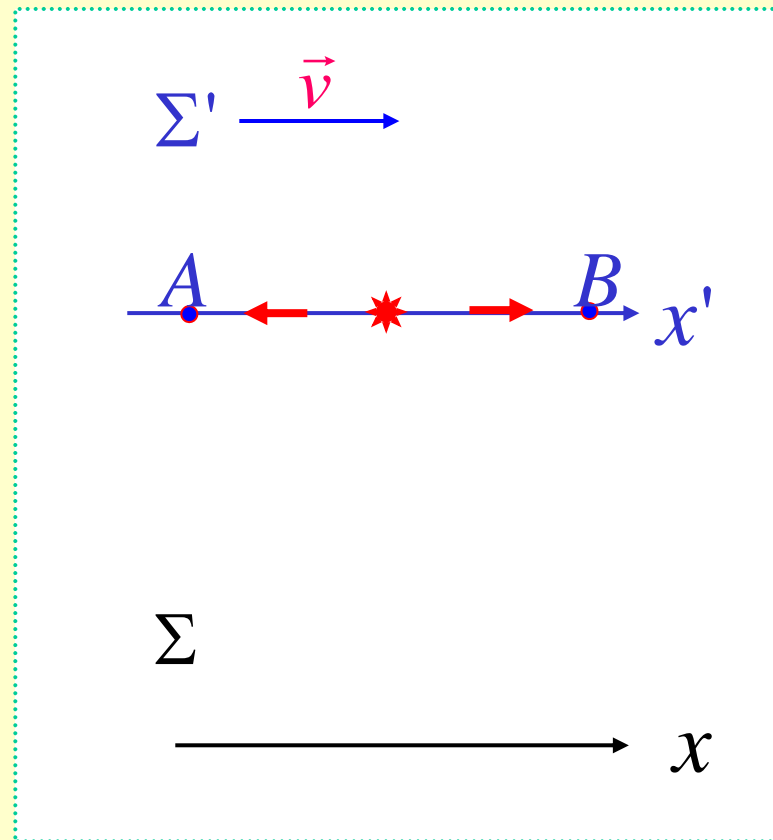
$$\begin{aligned} x' &= x - vt \\ t' &= t \end{aligned}$$

$$x' = \gamma(x - \beta ct)$$

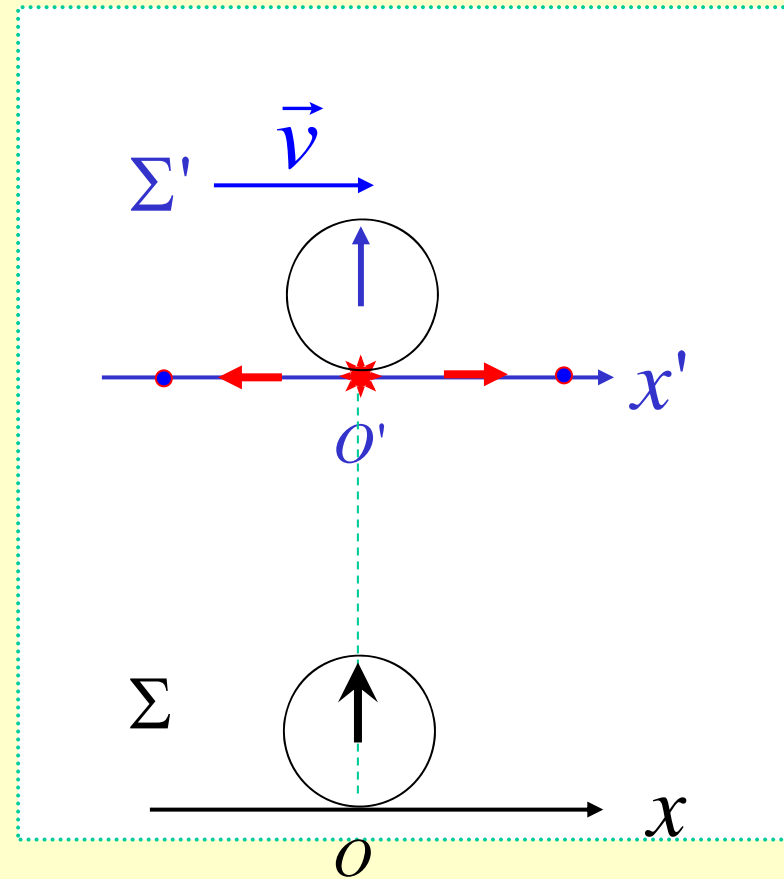
$$t' = \gamma\left(t - \frac{\beta}{c}x\right)$$

- ① 任何真实信号的速度都不能大于真空中的光速；
- ② 低速运动物体的空时坐标变换即为伽利略变换；
- ③ 日常生活中涉及到的速度都远小于光速，难以观测到相对论效应。因此，**牛顿力学和伽利略变换都很好地描写了日常的物理现象**；
- ④ 在粒子物理、高能物理领域，微观粒子的速度接近光速，几乎都需要用相对论来处理。

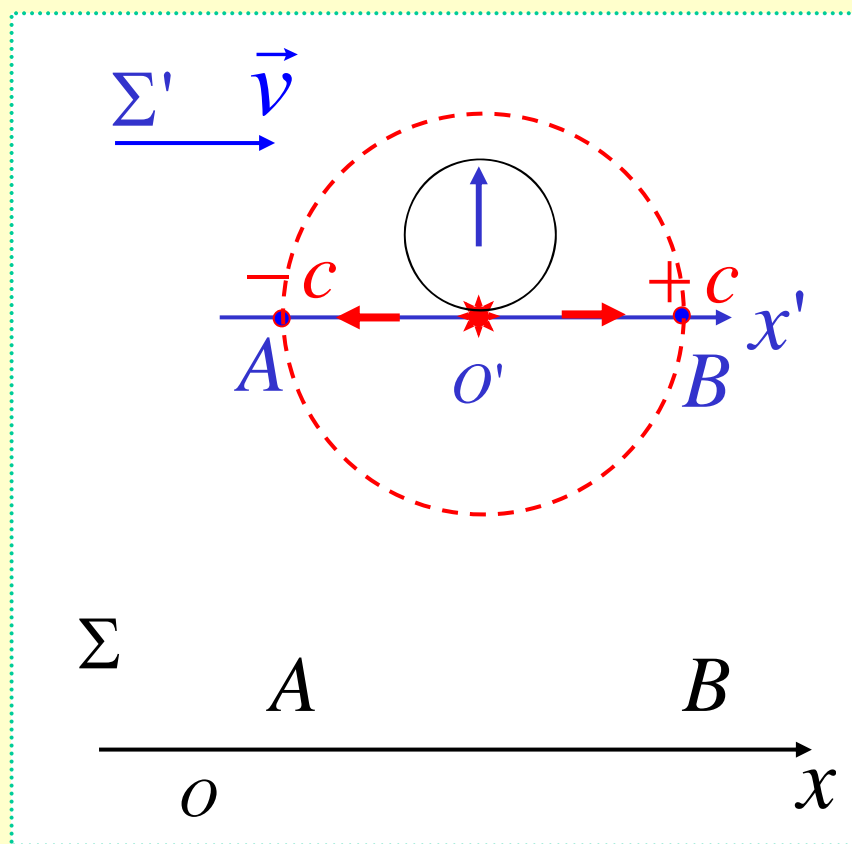
例题： Σ' 系相对于 Σ 系以速度 v 沿 x 轴方向运动；设在 Σ' 系中有一光源和与光源等间距的两个接收器。



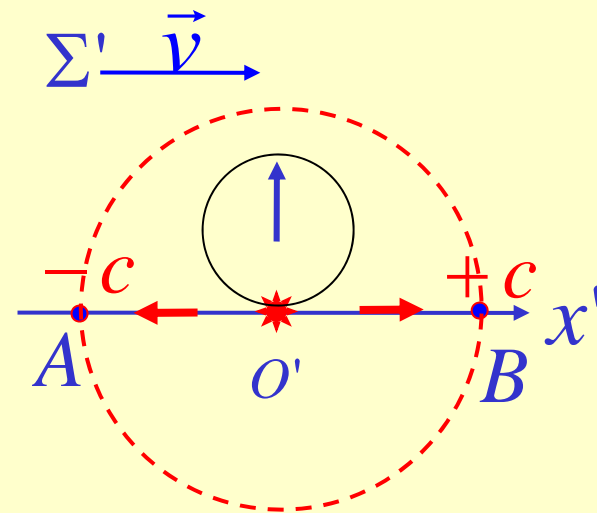
- 取光源所在的位置为 Σ' 系的坐标原点 O' ，发光时刻作为 Σ' 系计时起点；
- 假设光源发光时刻，两个坐标系的原点重合，此刻也是 Σ 系的计时起点 ($t=0$)



经过1秒后，光讯号到达半径为 c 的球面



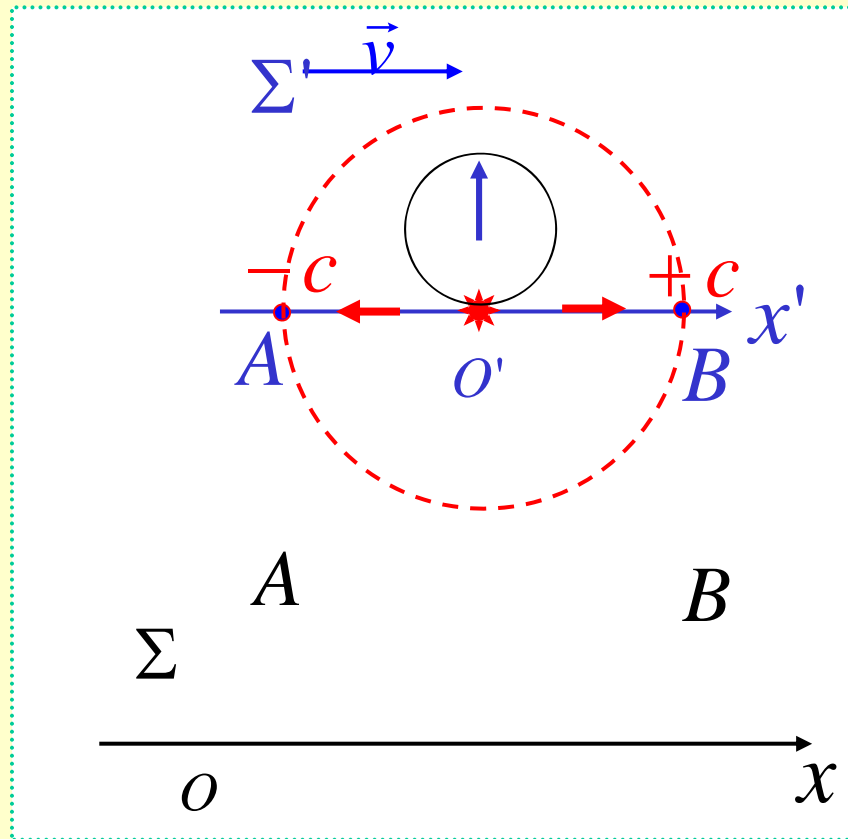
Σ' 系中，处于此球面上的接收器A、B将同时接收到光讯号



Σ' 系中，这两个事件的空时坐标分别为：

$$A: (x_A', y_A', z_A', t_A') = (-c, 0, 0, 1)$$

$$B: (x_B', y_B', z_B', t_B') = (c, 0, 0, 1)$$



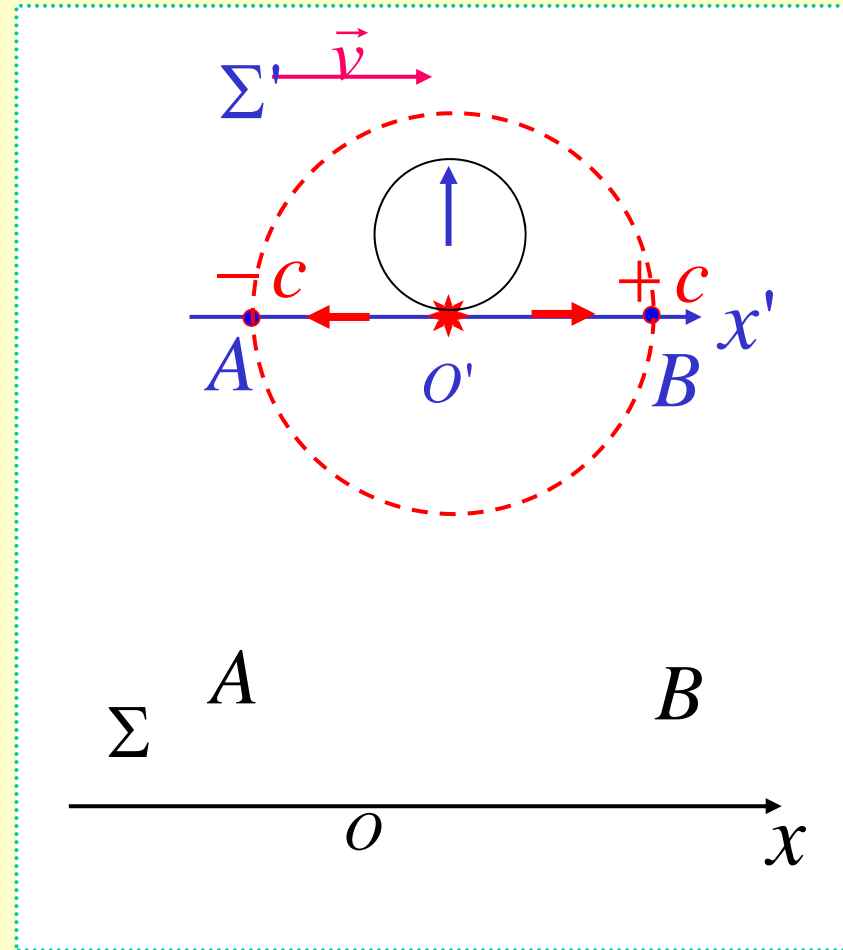
- 由于在 Σ 系中光讯号的传播速度仍然为 c ；
- 在 Σ 系中的观测者观测到：光讯号到达接收器 A 的时刻早于到达接收器 B 的时刻。

Σ' 系 A: $(-c, 0, 0, 1)$

 B: $(c, 0, 0, 1)$

Σ 系 A: $(x_A, 0, 0, t_A)$

 B: $(x_B, 0, 0, t_B)$



假设： Σ' 系相对于 Σ 系的运动速度为 $v = 0.8c$ 。

Σ' 系中，事件A： $(-c, 0, 0, 1)$

Σ 系中，事件A： $(x_A, 0, 0, t_A)$

$$x = \frac{x' + vt'}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}, \quad t = \frac{t' + \frac{v}{c^2} x'}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

$$x_A = \frac{x_A' + vt_A'}{\sqrt{1 - (v/c)^2}} = \frac{-c + 0.8c}{\sqrt{1 - 0.8^2}} = -\frac{c}{3}$$

$$t_A = \frac{t_A' + \frac{v}{c^2} x_A'}{\sqrt{1 - (v/c)^2}} = \frac{1 + \frac{0.8c \times (-c)}{c^2}}{\sqrt{1 - 0.8^2}} = \frac{1}{3} \text{ (s)}$$

注意到： $|x_A/t_A| = c$ ，表示在 Σ 系中观测到光沿 x 轴反方向的传播速度仍然为 c 。

Σ' 系中，事件B: $(c, 0, 0, 1)$

Σ 系中，事件B: $(x_B, 0, 0, t_B)$

$$x_B = \frac{x_B' + vt_B'}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} = \frac{c + 0.8c}{\sqrt{1 - 0.8^2}} = 3c$$

$$t_B = \frac{t_B' + \frac{v}{c^2} x_B'}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} = \frac{1 + \frac{0.8c \times c}{c^2}}{\sqrt{1 - 0.8^2}} = 3 \text{ (s)}$$

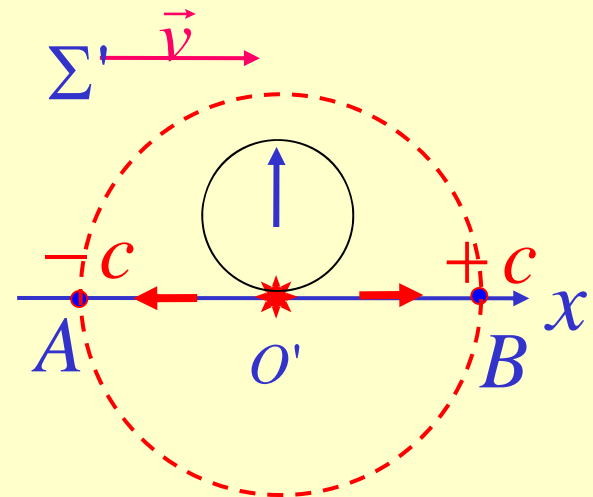
由于 $x_B/t_B = c$ ，表示在 Σ 系中观测到光沿 x 轴正方向的传播速度亦为 c 。

信号到达探测器A, B两个事件的间隔:

在 Σ' 系中, 有

$$\Delta t' = t_B' - t_A' = 0,$$

$$\Delta x' = x_B' - x_A' = 2c$$



两个事件的间隔为:

$$\Delta s'^2 = (\Delta t')^2 - (\Delta x')^2 = -4c^2$$

在 Σ 系中，有

$$\Delta t = t_B - t_A = 3 - \frac{1}{3} = \frac{8}{3} (\text{s}),$$

$$\Delta x = x_B - x_A = 3c + \frac{c}{3} = \frac{10}{3} c$$

$$x_A = -\frac{c}{3}$$

$$t_A = \frac{1}{3} (\text{s})$$

$$x_B = 3c$$

$$t_B = 3 (\text{s})$$

两个事件的间隔为

$$\begin{aligned} \Delta s^2 &= (\Delta t)^2 - (\Delta x)^2 \\ &= \left(\frac{8}{3}c\right)^2 - \left(\frac{10}{3}c\right)^2 = -4c^2 \end{aligned}$$

结论：

- ① 在 Σ' 系中**同时**发生的两个事件在另一个参照系 Σ 中**不再同时**；
- ② **同时是相对的**（依赖于参照系）；
- ③ 在不同的参照系中任意两个事件的间隔相同；

- ④ 不但在不同的参照系（有相对运动）中测得的时间差不同；而且测得的A、B两点的距离亦不同——**距离也是相对的**（依赖于参照系）
- ⑤ 注意：在 Σ 系中的**距离实际上是在不同的时刻**测量得到的位置的差值，与长度的定义不同）；

$$x_A = -\frac{c}{3} \quad t_A = \frac{1}{3}(\text{s})$$

$$x_B = 3c \quad t_B = 3(\text{s})$$